



An jedem Ende der Strecke befinden sich Portale mit Ein/Ausfahrten nach den Himmelsrichtungen ausgerichtet.

Zusätzlicher Content „Braunkohletagebau 2.0“ wird benötigt und kann hier zum Download runter geladen werden:

[Der komplette Braunkohletagebau, opencast lignite mining V2.0 \(TRS2004, TRS2007, TS2010 & TS12\) - Webdisk - ot2007.de \(Trainz\)](#)

Achtung!!! Hier muss im



Name: BKT Absetzer-Kippgraben V2
Autor: konni
Status: Bearbeitet
Objekt-ID: <kuid2:142675:1100:10>
Trainz-Version: 2.4
Größe auf Festplatte: 11.3MB
Bearbeitungsdatum: 18-DEC-2020 20:57:30
Installationsdatum: 01-MAY-2019 16:30:03
DLS-Upload-Datum: -

in der Datei „GS Graben“

 body	12.02.2021 11:49	Dateiordner	
 \$screenshot\$	12.02.2021 11:49	JPG-Datei	20 KB
 abraum_wurf1.tfx	12.02.2021 11:49	TFX-Datei	1 KB
 abraum_wurf2.tfx	12.02.2021 11:49	TFX-Datei	1 KB
 abraum_wurf3.tfx	12.02.2021 11:49	TFX-Datei	1 KB
 abraum_wurf4.tfx	12.02.2021 11:49	TFX-Datei	1 KB
 coal_load	12.02.2021 11:49	WAV-Datei	105 KB
 config	12.02.2021 11:49	Textdokument	40 KB
 graben	12.02.2021 11:49	GS-Datei	15 KB
 graben	12.02.2021 11:49	TGA-Datei	17 KB
 triller	12.02.2021 11:49	WAV-Datei	205 KB
 umwelt	12.02.2021 11:49	WAV-Datei	97 KB

ganz am Ende folgender Eintrag zugefügt werden:

```
{
    inherited();
    SetMeshAnimationState(MESH_AUFNEHMER, true);
    AddHandler(me, "Scriptlet-Enabled", "", "SetProzess");
    AddHandler(me, "Soundsperre", "entsperren", "ResetTriller");
    AddHandler(me, "looprun", "Verbrauch", "LoopVerbrauch");
    AddHandler(me, "Animation-Event", "", "TranzferAbraum");
    AddHandler(me, "Browser-Closed", "", "MyWindowClose");
    abraumQueue = GetQueue("abraum_in");
    int i = 0;
    string zahl = "";
    for (i = 0; i < MAXHAUFEN; i++)
    {
        zahl = (string) (i + 1);
        abraumQueueArray[i] = GetQueue("abraum_inout" + zahl);
    }
    for (i = 0; i < MAXPRODUCT; i++)
    {
        zahl = (string) i;
        absetzerQueueArray[i] = GetQueue("absetzer_load" + zahl);
        abraumPrd[i] = World.FindAsset(GetAsset().LookupKUIDTable("abraum" + zahl));
        AddAssetToIndustryProductInfo("abraum" + zahl, "absetzer_load" + zahl, "absetzer" + zahl, false);
        AddAssetToIndustryProductInfo("abraum" + zahl, "absetzer_load" + zahl, "absetzer" + zahl, true);
    }
    PostMessage(me, "looprun", "Verbrauch", 5.0);
}
};
```

Der Grabenabnehmer funktioniert sonst nach speichern nicht mehr.

Die Map ist frei und kann von jedem genutzt werden.

Viel Spaß

Gruß Beko