

Gleisbau und Gestaltung

Eine leichte Anleitung wie man in Trainz Gleise verlegt und den Streckenrand, sowie das Gleisbett realistisch gestaltet.

Meine werten Mit- Trainzer,
mit diesem Tutorial soll kurz die Gestaltungsmöglichkeit in Trainz beschrieben werden. Dabei ist es in meinen Augen wichtig eine realistische Gestaltung nach dem Vorbild der Natur zu erreichen.
Damit man die gleiche Ausgangsbasis wie ich besitzt, sind folgende Contents (siehe Bild) von der [DLS](#) notwendig.



Von links nach rechts:

Name: SAM VS Bank 6.6m GRASS
Autor: samplaire
[kuid2:132952:100970:10](#)

Name: SAM Track - PBS-1 K class4 v3
Autor: samplaire
[kuid2:132952:100535:2](#)

Name: DFLS_Tool_D45
Autor: Trainbernd
[kuid:42778:30105](#)

Name: Grass 01 5x20m
Autor: drstrach
[kuid2:283523:37173:1](#)

Name: G: shrubbery01-TRS2010
Autor: MSGSapper
[kuid:439337:100337](#)

Name: G: shrub01-TRS2010
Autor: MSGSapper
[kuid:439337:100340](#)

Name: G: shrub06-TRS2010
Autor: MSGSapper
[kuid:439337:100345](#)

Name: G: shrub13-TRS2010
Autor: MSGSapper
[kuid:439337:100352](#)

Name: G: shrub12-TRS2010
Autor: MSGSapper
[kuid:439337:100351](#)

Wenn diese Contents von der [DLS](#) geladen sind, kann es auch schon losgehen. Ich habe nur diese kleine Auswahl an Contents getroffen um möglichst schnell ein Ergebnis zu präsentieren.
Es kann hier natürlich durch Contents eures Geschmacks nach belieben variiert werden.

Als erstes werden die Gleise verlegt. Ich habe mich hier für einen 2 gleisigen Streckenausschnitt entschieden.



Die Gleise werden parallel verlegt und mittels DFLS_Tool_D45 (Gleisrandobjekt) an beiden Gleisenden genau ausgerichtet und auf Abstand gebracht.
Jetzt wird die erste Spline auf das Board gebracht. Die Grasdamm- Spline wird parallel am linken Gleis ausgerichtet, sodaß ihr noch einen Abstand zwischen Gleis und Spline habt.



Die Grasdamm- Spline muß noch etwas erhöht werden, diese Funktion findet ihr unter "Erweitert". Ich habe mich für 0.05 Höhe entschieden.
Nun wird auf der anderen Seite des Gleises genauso verfahren.



Die Gras- Spline wird nun beidseitig, überlappend verlegt, sodaß ein Teil der Grasdamm- Spline und der freie Bereich zum Gleis bedeckt wird. Jetzt steht das Grund- Konstrukt für eure Kreativität.

Als nächster Schritt folgt das aufsetzen der Sträucher. Leider werden diese Contents und die Grass- Spline negativ beeinflusst, sodaß es zum flackern kommen kann. Für diesen Fall kann man auf 3D Bäume ausweichen.



ERGÄNZUNG:

Ganz zum Schluß kommt die Texture drauf, um möglichst alle vorhergehenden Bauschritte ungehindert ausführen zu können. Diese sind ebenfalls auf der [DLS](#) zu finden.

für Schotter:

Name: SAM Ballast - 5

Autor: samplaire

kuid2:132952:100493:2

für Rasen:

Name: SAM VS Grass 2

Autor: samplaire

kuid2:132952:100940:10

Beim Auftragen der Texturen bitte darauf achten, daß der Radius und der Maßstab auf Minimum steht. Im Gleisbereich mit der Schotter Texture auffüllen und am Rand der Grasdamm- Spline mit Rasen Texture auffüllen.

Ich hoffe ich konnte mit meinen Erklärungen helfen und nun viel Spaß beim Bauen.

Christoph

