

Grundlagen - Kapitel 6: Übungsaufgaben

Übungsaufgaben zu Kapitel 6 der TrainzScript-Grundlagen - Reihe.

Im 6. Teil der Scriptsprache-Reihe war zuletzt ein Script gegeben, das eine Funktion enthielt, die zwei Zahlen miteinander addiert:

Code

```
include "MapObject.gs"

class CDemoClass isclass MapObject
{
    public int Addition(int iA, int iB)
    {
        inherited(pAsset);
        // Das Ergebnis der Funktion "Addition" in "iErgebnis" speichern und
        // 5 addieren
        Interface.Print(iErgebnis);
        // Das Ergebnis der letzten Addition nochmal mit 5 addieren
        Interface.Print(iErgebnis2);
    }
    public int Addition(int iA, int iB)
    {
        // Mittels return die Summe aus iA und iB zur
    }
};
```

Alles anzeigen

Dazu gibt es die folgenden drei Übungsaufgaben:

1. *Erweitern Sie dieses Script so, daß nicht zwei, sondern drei Zahlen miteinander addiert werden (einfach)*

["Mögliche Lösung für Aufgabe 1"](#)

2. *Ändern Sie das Script so ab, daß nicht zwei Integer-Variablen addiert werden, sondern zwei Gleitkommazahlen addiert werden (mittel)*

["Mögliche Lösung für Aufgabe 2"](#)

3. Fügen Sie dem Script eine Funktion hinzu, die zwei Zahlen miteinander multipliziert und schreiben Sie das Ergebnis auch in das Nachrichtenfenster (schwierig, weil es ein wenig eigene Überlegung benötigt. Der Weg wurde bis zum 6. Teil noch nicht besprochen)

["Mögliche Lösung für Aufgabe 3"](#)