

TransDEM: Kurzanleitung zum Einfügen von Gleisen und Straßen in TransDEM

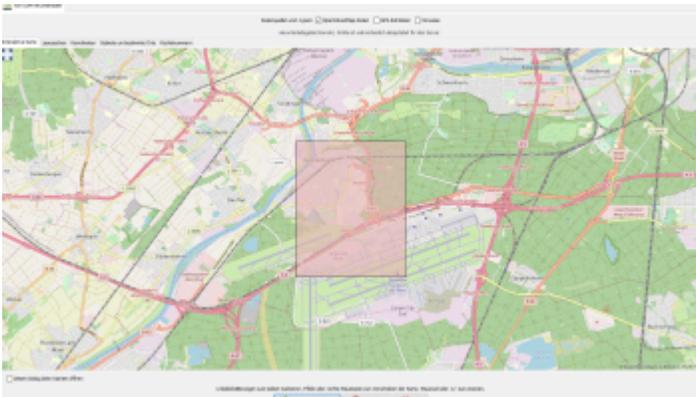
Kurze Step-by-Step Anleitung zum Einfügen von Vektordaten in TransDem/Trainz

Für das Erstellen von Gleisen/Straßen als Vektordaten ist mit JOSM am einfachsten:
<https://josm.openstreetmap.de/>

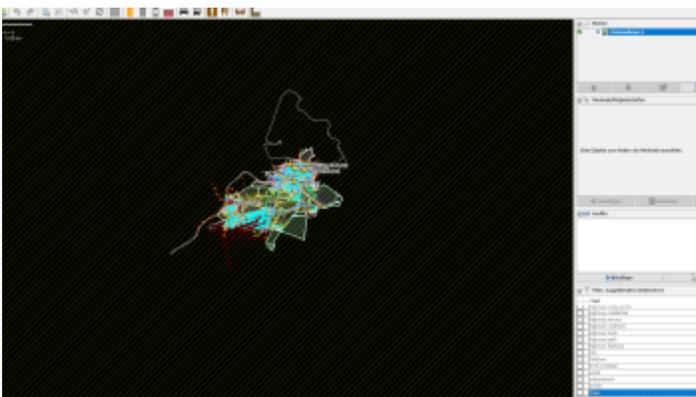
Hier werden lediglich die Gleise eingefügt, für Straßen ect. geht man gleich vor

Schritt 1: Daten von OpenStreetMap runterladen

Nach Öffnen des Programm kann über [Datei]>[Daten herunterladen] der gewünschte Bereich heruntergeladen werden

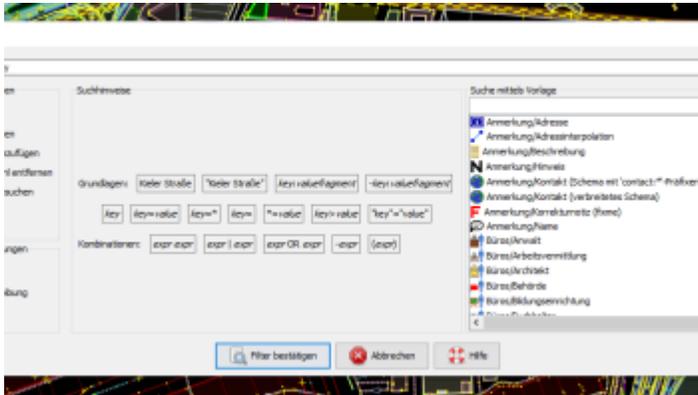


Da der Server keine großen Datenmengen erlaubt, muss das mit kleinen Abschnitten wiederholt werden, bis die gesamten gewünschten Ausschnitte vorhanden sind



Schritt 2:

- Kein muss aber ich verdoppel die Ebene und arbeite mit der Kopie
- Über Filter>[Hinzufügen] wird die gewünschte Art hinzugefügt ("Railway"/"Track"/"Highway"/)



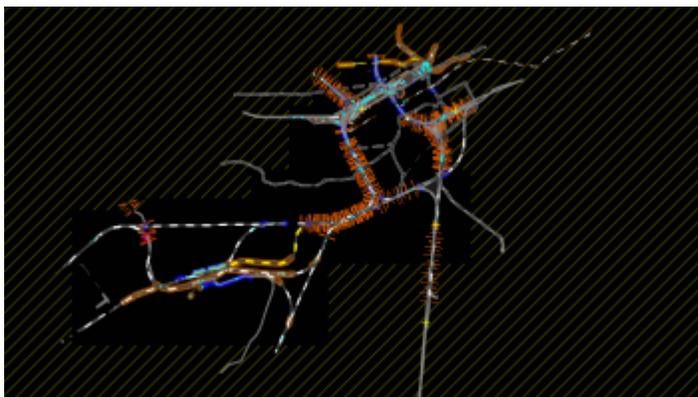
- und dann aktiviert

Schritt 3: Übrige Daten löschen

Jetzt müssten sämtliche Gleise von der Karte ausgeblendet sein und die unnötigen anderen Daten können gelöscht werden

Dies kann unter Umständen etwas länger dauern also lieber immer nur so 30.000 Objekte auf einmal löschen

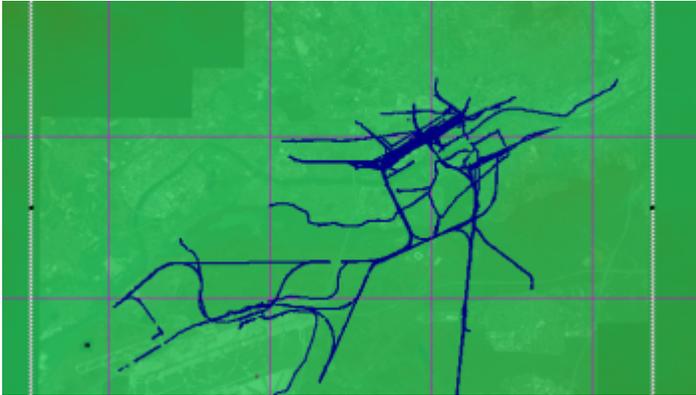
Übrig bleiben sollten dann nur noch die "Railway"-Daten



Anmerkung: Bahnsteige können auch noch vorhanden sein, und können entweder jetzt über [Filter](#) oder Manuell gelöscht werden, oder einfach in Trainz, diese liegen dann als Gleise vor

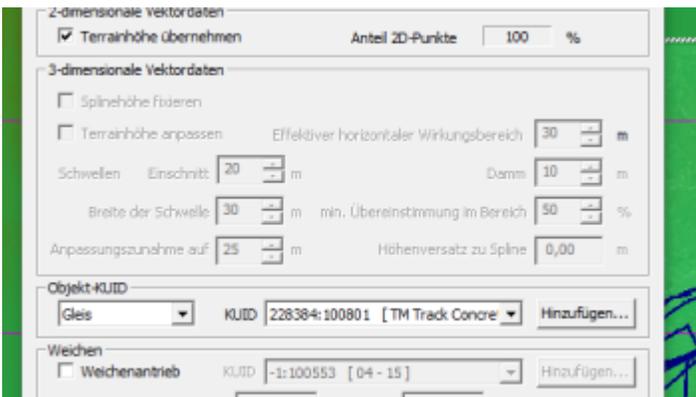
Schritt 4: Ebene in TransDem übertragen

- Die Ebene wird nun als *.gpx Datei gespeichert und in TransDem [Trasse]>[Trasse öffnen] eingefügt (vorher alle anderen Trassen löschen!)



Schritt 5: Vektordaten in Trainz einfügen

- Über [Trainz]>[Exportieren Gleiselemente]
- Welches Gleis oder welche Straße eingefügt werden soll, kann über [Hinzufügen] bestimmt werden
- Auch kann man für jedes Element ein eigenes [Layer](#) nutzen (DEM-Gleis/DEM-Straßen/ect.)



Dieser Schritt kann für diverse Gleisarten (Normal, Tram, ect.) oder Straßen beliebig oft wiederholt werden

Der Ordner wird dann mit in den [Content Manager](#) eingefügt

Das ersetzt natürlich in keinem Fall das Bauen wie Ihr merken werdet, aber kann eine große Hilfe sein.