

# Bahnübergang variabel

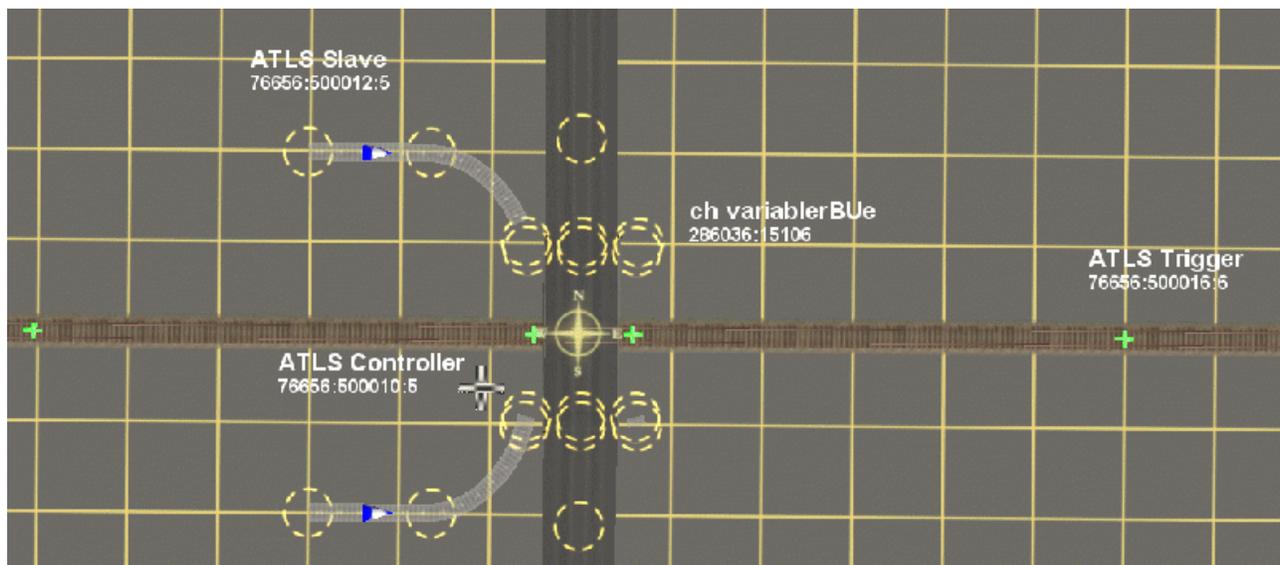
## Inhaltsverzeichnis

- [1 Bahnübergang mit variabler Anzahl Gleise](#)
- [2 Benötigte Teile](#)
- [3 Aufbau](#)
- [4 Konfiguration](#)
- [5 ATLS Controller](#)
- [6 ATLS Slave](#)
- [7 ATLS Trigger](#)

Variabler Bahnübergang mit ATLS System

## 1 Bahnübergang mit variabler Anzahl Gleise

Der hier vorgestellt BÜ kann x-beliebig viele Gleise überspannen, und per Trigger lassen sich die Ein- und Ausschaltpunkte frei platzieren. Im vorliegenden Beispiel kann die Strecke in beide Richtungen befahren werden.



## 2 Benötigte Teile

Bezeichnung

[kuid](#)

Bahnübergang (2x)

286036:15106

Straßenbelag für BÜ  
121616:110172:1

Straßenspline  
121616:110150:2

ATLS Controller  
76656:500010:5

ATLS Slave  
76656:500012:5

ATLS Trigger  
76656:500016:6

AJS Track Eraser  
(oder ein anderes unsichtbares Gleis)  
122285:1003:1

### 3 Aufbau

Für jede "Gleis"-Seite des BÜ ist ein Teil Bahnübergang installiert. Der von mir gewählte Übergang verfügt nur über eine Lichtzeichenanlage. Jede dieser Übergangshälften ist mit einem unsichtbaren Gleis an einen ATLS Slave angeschlossen.

Die Straßenverbindung zwischen den Übergangshälften wird mit einem Straßenspline (ich habe den Asphalt-Übergang aus dem SD-Sortiment verwendet) verbunden. Anschließend die jeweiligen Straßensplines (der einheitlichen Optik wegen ebenfalls aus dem SD-Sortiment) rechts und links des BÜ anschließen.

Bite beachten:

? die beiden Übergangshälften sind -0.4 abgesenkt, damit der Straßenübergang nicht über den Gleisen schwebt, sondern vorbildgerecht aufliegt.

? ggf. müssen die Straßensplines unmittelbar nach dem Übergang ebenfalls in der Höhe geringfügig angepaßt werden - es könnte sein, daß unschöne Fahrbahnabsenkungen / -erhöhungen für einen welligen Verlauf sorgen

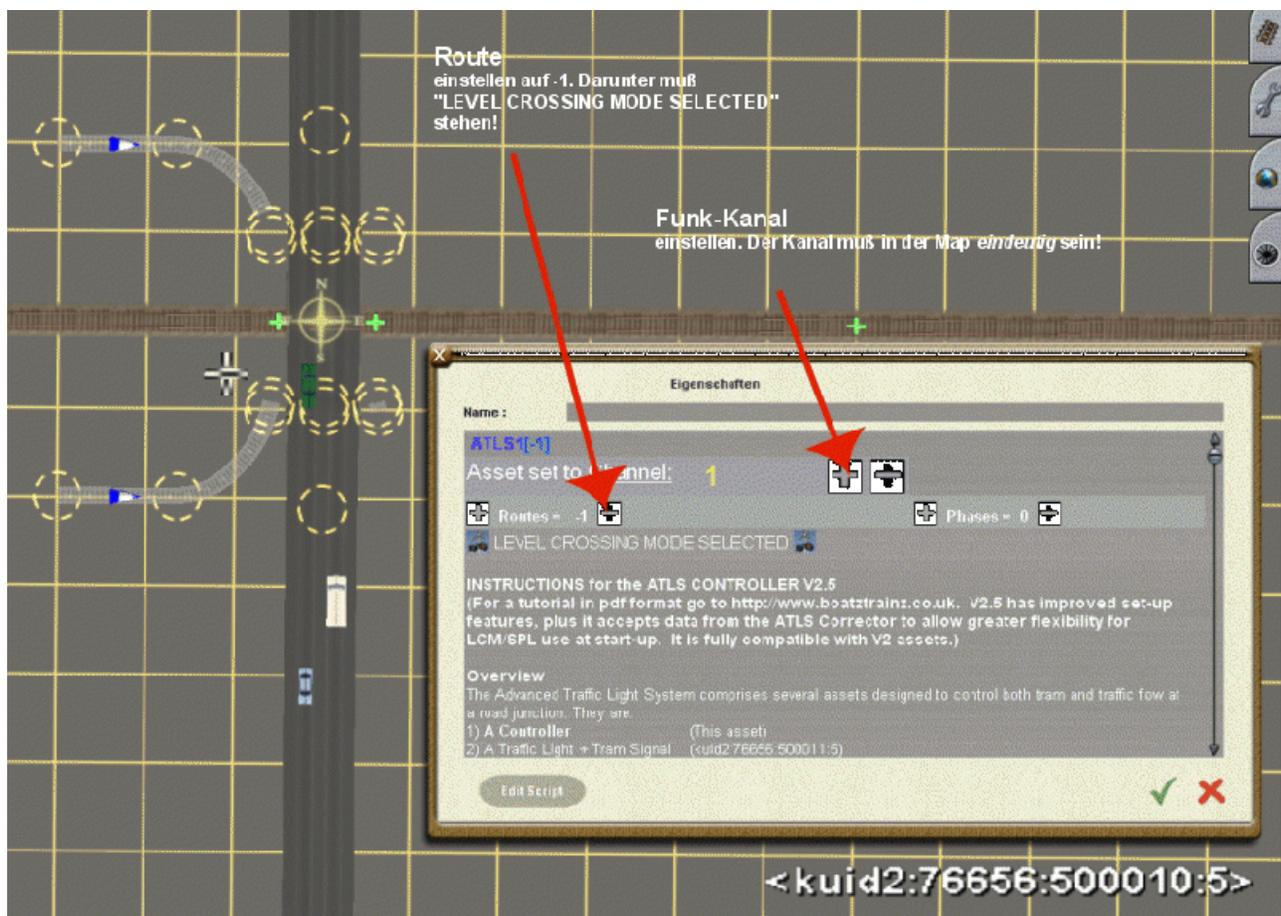
Der ATLS Controller wird ganz in der Nähe des BÜ platziert.

Die ATLS Trigger auf der Gleisanlage schalten die Signale des BÜ. Für jede Fahrtrichtung wird also ein Ein- und ein Ausschaltkontakt benötigt. Die Trigger zum Einschalten werden im gewünschten Abstand vor dem BÜ platziert, die Trigger zum Ausschalten können unmittelbar hinter dem BÜ gesetzt werden.

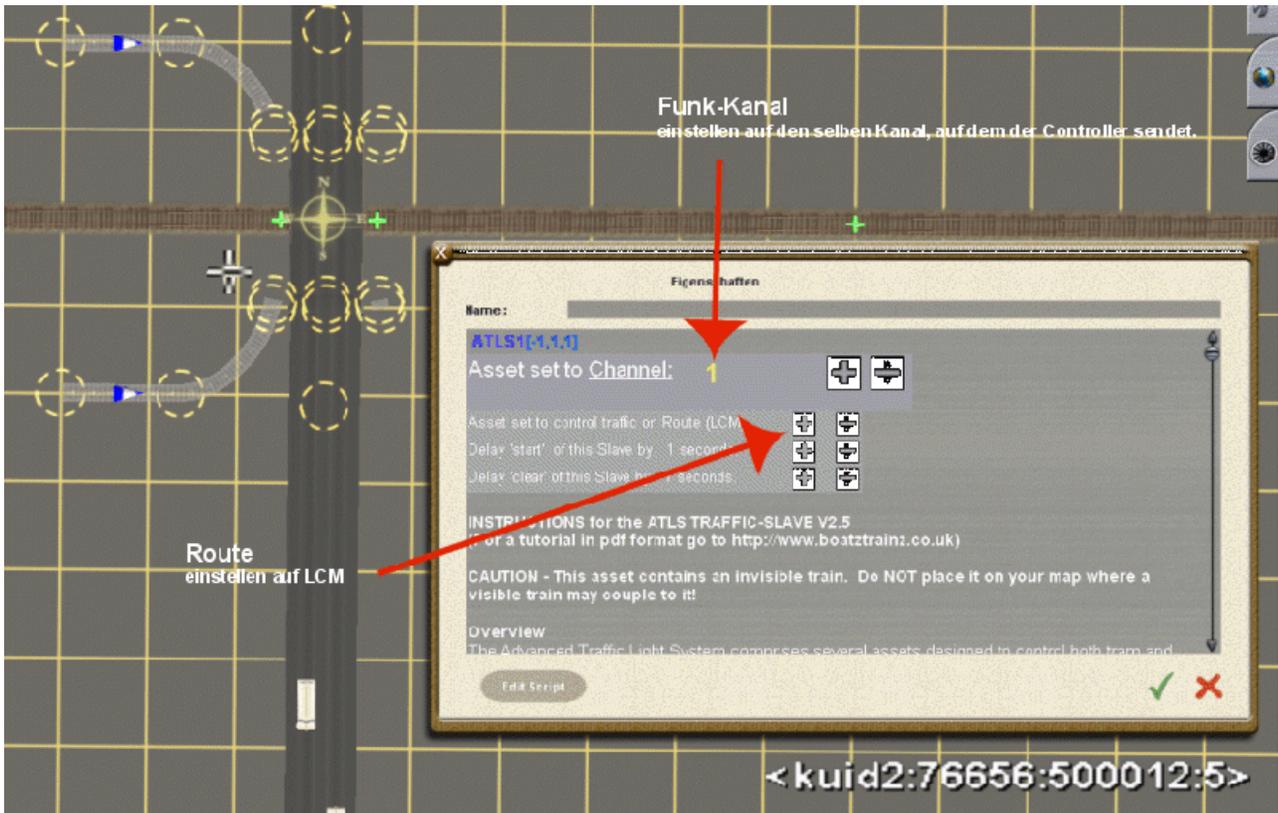
## 4 Konfiguration

Die Konfiguration sollte sich aus den Screenshots ergeben:

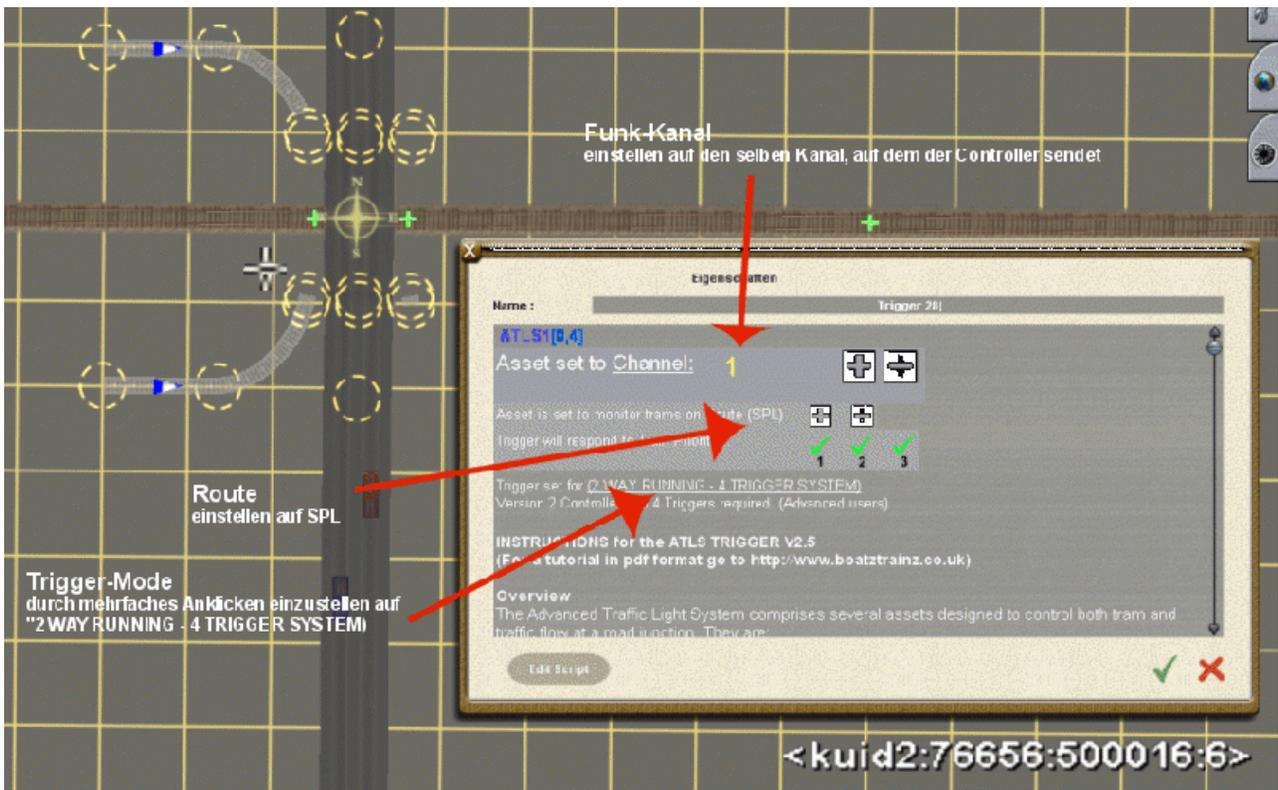
## 5 ATLS Controller



## 6 ATLS Slave



## 7 ATLS Trigger



Diese Einstellung muß für jeden der 4 Trigger erfolgen!