

Inhaltsverzeichnis

- [1 Nutzung:](#)
- [2 Weitere Inhalte hinzufügen](#)
 - [2.1 Bahnhofstemplates \(Vorlagen\)](#)
 - [2.2 Bahnsteigsplines](#)
 - [2.3 Displays / Schilder](#)

eSK stellt ein Bahnsteigsystem dar, das durch jeden mit weiteren Inhalten erweitert werden kann.

Hierzu bestand vor einiger Zeit unter trainz.de/eSK eine Anleitung, die leider verloren ging, ich werde diese im Lauf der Zeit neu verfassen.

Dieser Lexikon-Eintrag darf natürlich von jedem Nutzer mit-erweitert werden 😊

1 Nutzung:

Die Nutzung von eSK beim Streckenbau hat [Mika](#) im folgenden Video beschrieben:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne deine Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklärst du dich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

2 Weitere Inhalte hinzufügen

Im Grunde ist die Erweiterung durch eigene Inhalte kein Problem, ob nun Bahnsteigschilder, Displays, eigene Bahnsteige oder Bahnhofstemplates ("unsichtbare Bahnsteige"),

alles ist recht simpel erweiterbar.

Ich stelle hier bei Bedarf gerne auch Beispielobjekte samt Meshes zur Verfügung, hierzu bitte private Nachricht an mich ([Sebastian](#)). Es ist geplant, diese später auch zum Download anzubieten.

2.1 Bahnhofstemplates (Vorlagen)

Bahnhofstemplates stellen die Basis für die interaktiven Bahnsteige dar, diese können entsprechend konfiguriert und mit den gewünschten Splines angepasst werden.

Derzeit existieren Einzelbahnsteige in unterschiedlichen Längen und Höhen, es sind aber auch komplette Bahnsteige als Vorlage möglich - und geplant.

Wie alle Passagierbahnsteige in Trainz bestehen diese aus folgenden Helfern, in eSK zusätzliche Helfer sind [blau](#) markiert.

- Andockpunkte für Gleise
- Trigger für den Passagierwechsel / die Bahnhofsfunktionalität
- Passagierhelfer (stehend+Sitzend) für wartende Passagiere
- Passagierhelfer für aussteigende Passagiere
- [Andockpunkte für Bahnsteigsplines](#)
- [Andockpunkte für Bahnsteigverbreiterung bzw. Böschungssplines](#)
- [Andockpunkte für Bahnsteisabgrenzung \(Zaun\)](#)
- [Displaypositionen](#)
- [Bahnhofsschildpositionen](#)
- [Lampenpositionen](#)

Die Benennung und die Konfiguration der Helfer kann bei Bedarf den Beispielassets entnommen werden:

[eSK_platform_templates.zip](#)

Natürlich kann eine Bahnhofsvorlage auch weitere Gestaltung wie zB. ein Empfangsgebäude enthalten.

2.2 Bahnsteigsplines

Die Bahnsteigsplines sind 4m breit und haben die Höhe des höchsten Bahnsteigs (derzeit 96cm ab Gleisoberkante, d.h. insgesamt 126cm Höhe), werden niedrigere Bahnsteige genutzt, so werden die Splines entsprechend "versenkt".

Zukünftig soll hier verstärkt auf saisonale Funktion gesetzt werden. Die Bahnsteige fallen von der Bahnsteiggkante vom Gleis minimal ab, sodass es kein bzw. kaum Flimmern beim Ineinander-Schieben gibt, sodass auch zusammenlaufende Bahnsteige möglich werden.

Für jeden Bahnsteigspline ist ein entsprechender "Weg"-Spline vorgesehen, der für die Zuwegung, aber auch für die Verbreiterung eines Bahnsteigs genutzt werden kann, wobei manche Bahnsteige sich den gleichen Wegspline aufgrund der gleichen Textur teilen.

2.3 Displays / Schilder

Die Displays und Schilder sind Meshes mit entsprechenden Helfern zur Darstellung von Texten.

Für jedes Display und Schild sind zwei Assets vorgesehen, ein Mesh-Asset, das das eigentliche Mesh und die Konfiguration enthält und durch die Bahnsteigsvorlagen eingebunden werden kann, dazu ein Szenerie-Objekt, das die freie Plazierung des Displays/Schildes erlaubt, hier kann das Display/Schild mit der eigentlichen Bahnsteigsvorlage verknüpft werden.